



Mädchen/
Jungen

Alter
> 12 Jahre

Mind. 2
Personen

Dauer
1 – 1h15

Indoor

Escape Room



Spielidee

Bei dieser Aktion sollen die Teilnehmenden sich mit verschiedensten Aufgaben und Problemen auseinandersetzen. Durch gezielte Entwicklung der Aufgaben nach den GUT DRAUF-Prinzipien kann ihnen ein Zugang zu den Themen Bewegung, Lebensmittel und Ernährung im Allgemeinen geboten werden.

Umsetzung

Diese Aktion findet am besten in einem separaten Raum statt, sodass die Gruppe sich in Ruhe mit den Problemen und Aufgaben auseinandersetzen und der Raum optimal für das Erlebnis hergerichtet werden kann. Sollte es nicht anders möglich sein, können für die Aktion auch die offenen Räume der Einrichtung genutzt werden.

Gestartet wird zunächst mit der Auswahl der Räumlichkeiten. Hat man sich entschieden, folgt die Hintergrundgeschichte / das Szenario. Diese sollte die Einrichtung und / oder die Mitarbeitenden miteinbeziehen, um den Teilnehmenden einen engeren Bezug zu der Aktion zu geben. Wichtig ist hierbei auch, dass die Hintergrundgeschichte auf die Räumlichkeiten zugeschnitten ist. Ist beides aufeinander abgestimmt, kann man nun damit beginnen, sich die einzelnen Aufgaben und Rätsel zu überlegen.

Hier gibt es zwei verschiedene Wege. Zum einen den linearen Verlauf: Die Aufgaben bauen aufeinander auf und können nur nacheinander gelöst werden. Bei der zweiten Variante handelt es sich um einen nicht linearen Verlauf: Die Aufgaben können in beliebiger Reihenfolge gelöst werden und führen trotzdem zur Lösung des gesamten Raums.

Bei der Auswahl der Aufgaben ist es besonders wichtig, sich genau zu überlegen, welche Zielgruppe man ansprechen möchte und wie man die Fähigkeiten dieser einschätzt. Sind die gewählten Aufgaben für die Zielgruppe in einer angemessenen Zeit überhaupt lösbar?

[Weiter auf Rückseite 1](#)

✦ ZIELE

- Gruppengefühl stärken
- Eigene Stärken herausarbeiten
- Kooperation und Kommunikation in der Gruppe fördern
- Logisches Denken fördern
- Problemlösungsstrategien entwickeln und erlernen

🕒 VORBEREITUNG

- Verfassen der Hintergrundgeschichte
- Auswählen des Raums
- Überlegen von Aufgaben und deren Schwierigkeitsgrad

✂ MATERIALIEN

- Vorbereitete Hintergrundgeschichte
- Bei Bedarf: Gewürze oder Lebensmittel
- Bei Bedarf: Walkie-Talkie oder Handy

Escape Room (Rückseite 1)



Die Aufgaben können auf verschiedenste Art und Weise gestaltet werden. Man kann den Teilnehmenden z. B. knifflige Rätsel und Kombinationsaufgaben stellen oder man entscheidet sich für Suchaufgaben, bei denen die Teilnehmenden verschiedene Gegenstände oder Hilfsmittel finden. Solch eine Suchaufgabe kann man auch gut mit einem Puzzle verbinden, sodass man erst die Puzzleteile finden muss und das gelöste Puzzle dann wichtige Hinweise liefert.

Weitere mögliche Aufgaben können z. B. das Knacken eines Codes mit Hilfe einer Decodier-Scheibe oder verschiedene Logikrätsel sein, hierzu findet man eine Vielzahl an Möglichkeiten im Internet. Auch möglich wäre es, bei einer Aufgabe verschiedene Gewürze oder Lebensmittel durch Riechen herausfinden zu lassen oder Aufgaben mit kleinen Sportübungen zu verbinden, die mit Hinweisen belohnt werden.

Beispiel-Raum

Seit einigen Tagen wird ein/e Mitarbeiter:in der Einrichtung vermisst. Auffällig war, dass die Person sich sehr oft und lange im Büro (oder Raum nach Wahl, je nachdem was zur Verfügung steht) aufgehalten hat. Daher begeben sich die Teilnehmenden dort auf die Suche nach Hinweisen.

Sie betreten den Raum, das Radio läuft und überall hängen und liegen Dinge, die man mit der/dem Mitarbeiter:in verbindet. Auch einige verschlossene Behälter sind dort zu finden. Die Tür schließt sich, und die Teilnehmenden erkunden erst einmal den Raum.

Plötzlich stoppt das Radioprogramm. Es folgt eine Durchsage, die von einem Virusausbruch in der Stadt berichtet, man solle sich sofort nach Hause begeben. Doch die Tür ist verschlossen. Es rüttelt an der Tür, und ein Brief wird unter der Tür hindurch geschoben.

Weiter auf Rückseite 2

↳ TIPP/INFO

- Eignet sich auch für Gruppen, die sich untereinander noch nicht kennen.
- Immer ansprechbar bleiben, z. B. durch Walkie-Talkie, Handy oder direkte Anwesenheit im Raum.
- Eine kleine Überwachungskamera oder eine Wildkamera kann eine gute Hilfe sein, um das Geschehen von außen zu beobachten.
- Unbedingt Testdurchlauf machen und ggf. Fehler beheben.

Escape Room (Rückseite 2)



Die vermisste Person erklärt, dass er/sie von dem Virus wusste und in den letzten Tagen und Wochen an einem Gegenmittel gearbeitet hat. Dieses ist irgendwo in der Stadt versteckt, und die Teilnehmenden müssen nach Hinweisen suchen, um aus dem Raum zu kommen und im Anschluss theoretisch das Gegenmittel suchen (dient nur zum Ausschmücken der Geschichte).

In dem Brief erfahren die Teilnehmenden, dass sie eventuell erste Hinweise an Dingen finden, die sie mit dem/der Mitarbeiter:in verbinden, um den ersten Behälter zu öffnen.

Insgesamt gibt es vier Behälter, die mit Zahlencodes geöffnet werden müssen, im letzten befindet sich das Codewort (kann mit Decodierscheibe ins richtige Codewort umgewandelt werden), um das „elektronische Schloss“ an der Tür zu öffnen.

Die Behälter können nur nacheinander geöffnet werden und beinhalten Hinweise auf den nächsten Behälter und Hilfsmittel, um ihn zu öffnen, aber vielleicht auch nutzlose Gegenstände. Jeder Behälter ist mit einem anderen Rätsel verbunden, um geöffnet zu werden.

Welchem Team gelingt es, den Raum zu verlassen?

Rätselideen und Beispiele

Im Internet lassen sich viele Anregungen und Ideen bezüglich der Rätsel- und Storyentwicklung für einen Escape Room finden. Unter den folgenden drei Links findet man eine Vielzahl an Rätseln und Anregungen für die Story, die bei der Entwicklung des Raumes helfen können:

- <https://labyrinthoom.berlin/top-r%C3%A4tsel-ideen-f%C3%BCr-fluchtspiele-teil-1-allgemeine-r%C3%A4tsel-themen>
- <https://www.escaperoomsupplier.com/de/200-escape-room-raetsel-ideen/>
- <https://www.cluetivity.com/blog/escape-room-raetsel-7-ideen-fuer-eure-fluchtraeume/?lang=de>

Die Aktionskarte „Escape Room“ wurde entwickelt durch das Braunschweiger Jugendzentrum Stöckheim e.V.

